



## CODE MAKE OWN

Octubre de 2018  
Estimados Padres,

En STELLAR, su hijo tendrá la oportunidad de usar el programa de codificación KidOyO para aprender cómo codificar.

Los estudiantes pueden usar cualquier dispositivo de Internet para acceder al programa KidOyO con el inicio de sesión de sus estudiantes y contraseña.

A medida que los estudiantes completan los desafíos de codificación, pueden ganar distintivos digitales para su cartera de KidOyO.

KidOyO les permite a los estudiantes a aprender habilidades de codificación a través de un juego basado en ambiente donde los estudiantes pueden completar desafíos y diseñar sus propios laberintos digitales. Para obtener más información sobre este programa, puede visitar <https://oyoclass.com>.

Uno de los programas a los que los estudiantes tendrán acceso es el Código Maze. Este programa desafía los estudiantes para mover un avatar a través de un laberinto de bloques seleccionando sobre cómo se moverá el avatar a través del laberinto. A medida que los estudiantes completan laberintos, se moverán a través de diferentes niveles de aprendizaje acerca de los bucles y condicionales incrustados a medida que pasan de la codificación basada en bloques a la basada en texto.

Otro programa Hatch!, es la versión de KidOyO de Scratch de MIT. Los estudiantes tendrán la oportunidad de construir su propio sprite, cambiar fondos y crear animaciones a través de uso de un código base de bloque de arrastrar y soltar.

Si tiene alguna pregunta, no dude en ponerse en contacto conmigo.

Sinceramente,

Dara Perlow  
Profesora de STELLAR

